

ACABIARA CLUBE  
39º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOÇAITE – Agosto/2011  
TROFÉU: “PAULINO PINTO NETO – Maninho do Posto”

**DIRETOR DE ESPORTES**  
ROBERTO DE ALMEIDA COSTA  
(8483-0405)

**DIRETORES ADJUNTOS**  
CLEBER (Grupo A)  
MARCELO REIS (Grupo B)

**COMISSÃO ORGANIZADORA**

CARLINHO BRASÃO  
EDMAR FONSECA  
FLAVINHO MAIA  
JUNINHO BELLICO  
LUCIANO CAPANGUINHA  
MÁRIO LAENDER  
PUXINHA  
ZÉ RUY  
ZEZÉ DIDITE

**COLABORADORES ESPECIAIS**

DATINHO  
SOLANGE  
ALEXANDRE GOMES  
ZICO

**COMISSÃO DE FESTAS**

ROBERTO ALMEIDA  
ZEZÉ EST. CHOPP

**ACABIARA CLUBE**  
**39º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOÇAITE – Agosto/2011:**  
**TROFÉU “PAULINHO PINTO NETO”**

A Comissão organizadora é soberana e responsável pelo andamento do campeonato, podendo a seu critério, alterar: GRUPO DE JOGADOR, chave do jogador, tabela, data, horário dos jogos e suspender partida, tudo por um bom desempenho do campeonato, bem como punir e suspender jogadores, enfim, proporcionar da melhor maneira possível, o andamento e o congoçamento dos associados durante o campeonato.

O ATLETA INSCRITO DECLARA ESTAR EM PERFEITAS CONDIÇÕES FÍSICAS E MENTAIS PARA A PRÁTICA ESPORTIVA, ISENTANDO A DIRETORIA DE ESPORTES E AO CLUBE DE QUALQUER RESPONSABILIDADE;

Será disputado um campeonato, dividido em dois grupos distintos, sendo 16(dezesseis) equipes do grupo A e 20(vinte) equipes do grupo B. Os atletas, tanto do grupo A como do grupo B, serão diferenciados por níveis de 01 a 10, definidos e alterados pela comissão organizadora a seu critério;

**NOTAS GERAIS:**

- A) A Comissão poderá aplicar suspensão ao jogador que devidamente avisado não comparecer ao jogo: na 1ª falta ficará suspenso 01(um) jogo; na 2ª falta, ficará suspenso 02(dois) jogos; na 3ª falta, irá automaticamente para a reserva. Para que se cumpra esta suspensão, basta tão somente que o capitão do time faça a denúncia com o mesário, para constar na súmula do dia;
- B) A partir do momento que o jogador receber o livrinho, o capitão não será obrigado a avisá-lo do dia do jogo. O jogador que não puder comparecer à rodada deverá avisar ao capitão do seu time no mínimo com 24 horas de antecedência;
- C) Fica obrigado ao capitão avisar os atletas do seu time dos jogos adiados e fase classificatória;
- D) A Comissão terá um representante presente, até o final do último jogo do dia;
- E) Somente a comissão poderá determinar o adiamento, suspensão ou paralisação dos jogos ou rodadas, não aceitando acordo entre líderes das equipes;
- F) W x 0 (este resultado é decisão da comissão);
- G) O Capitão do time poderá a seu critério, comunicando o fato ao mesário do jogo, substituir o jogador que não estiver presente no ACABIARA, 15 (quinze) minutos antes do início da partida;
- H) Cabe ao mesário do dia, manter rigorosamente os horários dos jogos noturnos e diurnos, bem como levar ao conhecimento da Comissão organizadora, de possíveis irregularidades, indisciplina, jogadas violentas, brigas, palavrões e outras atitudes inconvenientes dos jogadores no decorrer do campeonato, de acordo com o código disciplinar;
- I) O jogador atuando ou não é passível de punição;
- J) É obrigado o capitão de cada equipe, dirigir-se ao mesário antes do início da partida para o preenchimento da súmula;
- K) As equipes deverão estar em campo com no mínimo 05(cinco) jogadores, incluindo o goleiro, senão perderão os pontos (W x 0);
- L) **Controle de faltas:** O mesário, em conjunto ao árbitro da partida, fará um controle de faltas coletivas. A partir da sexta (6ª) falta por equipe por tempo de jogo (independente do local da falta) da direita a equipe recebedora da falta, cobrar um tiro livre direto da marca da meia lua da grande área. O goleiro da equipe infratora deverá permanecer sobre a linha de fundo do gol (semelhante ao penalty) e os demais atletas atrás da linha da bola. Essas faltas não serão acumulativas de um tempo para o outro da partida (mas são sim acumulativas em caso de prorrogação a partir da 2ª fase). Esta regra poderá ser revista e alterada em qualquer tempo do campeonato exclusivamente pela comissão organizadora.
- M) Goleiros não poderão ultrapassar o meio do campo;
- N) No campeonato, as equipes do GRUPO A e GRUPO B, poderão fazer 02(duas) substituições na mesma chave na primeira fase e 01(uma) a partir da segunda fase, sendo que as DEMAIS substituições deverão ser feitas sempre com uma chave abaixo;
- O) Jogadores classificados na chave 10 não serão contados como substituição;
- P) O jogador substituído não poderá retornar na equipe no mesmo jogo;
- Q) A partir da segunda fase, as substituições serão feitas apenas por jogadores de equipes já desclassificadas na fase anterior, exceção para goleiros. A efetivação só poderá ser feita até o final da 1ª fase;
- R) Somente árbitros relacionados para o campeonato poderão apitar, caso contrário, somente o mesário ou membro da comissão poderá decidir por outro;
- S) Na súmula somente o relato do árbitro e mesário, não é permitido ao atleta escrever na súmula ou ler seu conteúdo;

- T) O jogador inscrito na reserva conta como substituição;
- U) Na expulsão do goleiro, este só poderá ser substituído por um outro jogador do time que estiver atuando naquele momento;
- V) No curso da partida, a substituição que se fizer necessária, somente poderá ser feita por jogador classificado uma chave abaixo do substituído, exceção feita para o nível 10. O jogador substituído deve comunicar ao mesário a sua entrada em campo;
- W) Na fase semifinal e final as substituições feitas no decorrer da partida, somente poderão ser feitas por jogador classificado duas chaves abaixo do substituído, exceção chave 10 ou seja, no lugar do 09 entra 10;
- X) Cada atleta inscrito em seu time (independente da qualidade do seu futebol) tem direito à sua vaga. Se por acaso algum atleta sentir pressionado pelo capitão, ou outro colega, para não vir jogar ou ir para o gol em caso de expulsão do goleiro, este deverá comunicar à Comissão, que tomará as devidas providências, podendo até penalizar o capitão ou quem o tiver pressionado;
- Y) O jogador que não atuar 50% (cinquenta por cento) dos jogos pelo seu time, poderá ser cortado pelo capitão;
- Z) A partida suspensa (DEVIDO A CHUVA OU FALTA DE ENERGIA) com 2/3 (dois terços) de seu tempo jogado terá seu resultado confirmado;
- AA) A partida suspensa (DEVIDO A CHUVA OU FALTA DE ENERGIA) com menos de 2/3 (dois terços) de seu tempo jogado será realizada novamente em data a ser marcada pela comissão;
- BB) Os atletas que se sentirem prejudicados por qualquer fato que acontecer em campo, deverão comunicar à comissão (por escrito), no máximo 48 (quarenta e oito) horas após o ocorrido;
- CC) Proibido jogar com chuteira de trava de alumínio;
- DD) Após o encerramento das inscrições não serão aceitas inscrições de jogadores nem para reserva geral.

**OBSERVAÇÃO: JOGADORES DO GRUPO B CLASSIFICADOS NOS NÍVEIS 6,7,8,9 e 10 PODERÃO JOGAR NO GRUPO A;**

**CARTÕES:**

**CARTÃO AZUL:** O jogador que receber 01 (um) cartão azul ficará por três (03) minutos fora da partida. Ficará suspenso da partida o jogador que receber 2 (dois) cartões azuis no mesmo jogo e terá que pagar uma multa de R\$5,00 (cinco reais) ao gandula Nelson, para ter condições dos jogos seguintes.  
Se o cartão for devido a carrinho, ficará 05(cinco) minutos fora da partida.

**CARTÃO VERMELHO:**

- A) O jogador que receber o cartão vermelho terá que cumprir a suspensão de 01 (um) jogo pela sua equipe, ficando no mínimo 10(dez) dias afastado do campeonato a contar do dia da expulsão, e pagar uma multa de R\$ 15,00 (quinze reais) ao gandula Nelson. O jogador que receber o 2º cartão vermelho terá que pagar R\$30,00 (trinta reais), sendo que este valor excedente será revertido para a festa de encerramento do campeonato e assim sucessivamente.
- B) O jogador que jogar devendo ao gandula Nelson, ficará 30 (trinta) dias suspenso do campeonato e terá que pagar uma multa de R\$ 50,00 (cinquenta reais), que também será revertido para a festa;
- C) O goleiro ficará expulso somente da partida que acontecer a expulsão e o caso será analisado pela comissão.

**É PROIBIDO:**

- ENTREGA E TROCA DE UNIFORMES NA ÁREA DO BAR;
- DEIXAR CHUTEIRAS, MEIAS, CALÇÕES E CAMISAS ESPALHADOS PELO CHÃO OU EM CIMA DAS MESAS;
- JOGADOR PISANDO NO UNIFORME.
- BATER AS CHUTEIRAS NO INTERIOR DO VESTIÁRIO;

**OBSERVAÇÃO:** NO VESTIÁRIO TERÁ 02 (DOIS) CESTOS PARA SEREM COLOCADOS OS UNIFORMES USADOS, FAVOR USÁ-LOS.

**HORÁRIO DOS JOGOS**

Terça-feira.....	1º jogo: 19:15 horas;
Quarta-feira.....	1º.jogo: 19:15 horas;
Quinta-feira.....	1º jogo: 19:15 horas;
Sábado.....	1º jogo: 15:45 horas;
Domingo e feriado.....	1º jogo: 08:15 horas.

**OBS: Será tolerado até 15(quinze) minutos de atraso para início da 1ª partida.**

# REGULAMENTO

## 1ª FASE

- As equipes num total de 38(trinta e oito) foram subdivididas em 02(dois) grupos (A e B):SUBGRUPOS A1, A2, A3 e B1, B2, B3, B4, que jogarão entre si nos GRUPOS, classificando para a fase seguinte:

### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

- 1) NÚMERO DE PONTOS GANHOS;
- 2) NÚMERO DE VITÓRIAS;
- 3) SALDO DE GOLS;
- 4) NÚMERO DE GOLS MARCADOS;
- 5) SORTEIO;

- **GRUPO A:** as equipes num total de 18 (dezoito) foram subdivididas em TRES SUBgrupos: A1, A2 e A3, que jogarão entre si no SUBgrupo, classificando-se para a fase seguinte as 06 (seis) melhores equipes NO GERAL, onde do 7º ao 14º colocados disputarão uma repescagem com vantagem DE EMPATE NO TEMPO NORMAL PARA AS EQUIPES MELHORES CLASSIFICADAS COMFORME CRUZAMENTOS DETERMINADOS ABAIXO:

- **GRUPO B:** as equipes num total de 20(vinte) foram subdivididas em 04 (quatro) grupos: B1, B2, B3 e B4, que jogarão entre si por SUBgrupo, classificando para a 2ª fase as 06 (seis) melhores equipes, onde do 7º ao 14º colocados disputarão uma repescagem, com vantagem DE EMPATE NO TEMPO NORMAL PARA AS EQUIPES MELHORES CLASSIFICADAS COMFORME CRUZAMENTOS DETERMINADOS ABAIXO:

### **CONFRONTOS DA REPESCAGEM:**

### **\*JOGO ÚNICO, VANTAGEM DE EMPATE NO TEMPO NORMAL PARA AS EQUIPES MELHORES COLOCADAS:**

#### **ETAPA1:**

- 7º colocado x 14º colocado (jogo R1)
- 8º colocado x 13º colocado (jogo R2)
- 9º.colocado x 12º.colocado(jogo R3)
- 10º.colocado x 11º.colocado(jogo R4)

#### **ETAPA 2:**

- Vencedor do jogo R1 X vencedor do jogo R4(CONFRONTO R5)
- Vencedor do jogo R2 X vencedor do jogo R3(CONFRONTO R6)

**Obs.:** APÓS CUMPRIDAS AS DUAS ETAPAS DA REPESCAGEM, AS EQUIPES CLASSIFICADAS NESSA FASE SERÃO DETERMINADAS COMO 7º E 8º LUGARES, RESPEITANDO A CLASSIFICAÇÃO DA PRIMEIRA FASE;

## **2ª FASE**

Haverá 2(dois) jogos entre as equipes, classificando para a 3ª fase a equipe com maior número de pontos nessa fase. A equipe que perder o primeiro jogo por 2 ou mais gols de diferença terá que fazer na segunda partida, no mínimo 2 gols de diferença para provocar a prorrogação. Em caso de empate, haverá prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos. Persistindo o empate, estarão classificadas as equipes de melhor campanha na primeira fase.

Veja a tabela desta fase:

### **GRUPO A**

JOGO 01 -	1º COLOCADO	X	REPESCAGEM 1
JOGO 02 -	2º COLOCADO	X	REPESCAGEM 2
JOGO 03 -	3º COLOCADO	X	6º COLOCADO
JOGO 04 -	4º COLOCADO	X	5º COLOCADO

### **GRUPO B**

JOGO 01 -	1º COLOCADO	X	VENCEDOR DO JOGO R2
JOGO 02 -	2º COLOCADO	X	VENCEDOR DO JOGO R1
JOGO 03 -	3º COLOCADO	X	6º COLOCADO
JOGO 04 -	4º COLOCADO	X	5º COLOCADO

## **3ª FASE(SEMI FINAL)**

Haverá 2(dois) jogos entre as equipes, classificando para a próxima fase a equipe com maior número de pontos nessa fase. A equipe que perder o primeiro jogo por 2 ou mais gols de diferença terá que fazer na segunda partida, no mínimo 2 gols de diferença para provocar a prorrogação. Em caso de empate, haverá prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos. Persistindo o empate, estarão classificadas as equipes de melhor campanha na primeira fase;

### **GRUPO A**

JOGO 05 -	VENCEDOR DO JOGO 01	X	VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 06 -	VENCEDOR DO JOGO 02	X	VENCEDOR DO JOGO 03

### **GRUPO B**

JOGO 05 -	VENCEDOR DO JOGO 01	X	VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 06 -	VENCEDOR DO JOGO 02	X	VENCEDOR DO JOGO 03

## **FINAL**

Haverá dois jogos entre as equipes finalistas, sendo considerada campeã, a equipe com maior número de pontos ganhos nos dois jogos. Em caso de empate, haverá prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos, persistindo o empate, será decidido por disputa de pênaltis 05 (cinco) para cada equipe alternados. Veja tabela da final:

<b>GRUPO A</b> -	VENCEDOR DO JOGO 05	X	VENCEDOR DO JOGO 06
<b>GRUPO B</b> -	VENCEDOR DO JOGO 05	X	VENCEDOR DO JOGO 06

## TIMES QUE PARTICIPARÃO DESTE CAMPEONATO:

### GRUPO A 1

FERA DA BOLA.FC  
JADLOG  
JORNAL LISTÃO  
LEGALIZE CONSULTORIA  
SAUDALI  
TRANSDelta

### GRUPO A 2

COLÉGIO EQUIPE A  
EDITORA GRAFF COR  
JL PRODUÇÕES  
PADARIA PÃO & TAL  
PAULINHO SEGUROS  
XUÁ ESQUADRIAS

### GRUPO A 3

CARTÓRIO AMORA  
CONSTRUBEL  
CONTAD  
FORTT ENGENHARIA  
PODIUM SPORTS  
PONTILHÃO/LIZ CIMENTOS

### GRUPO B 1

COFERPON  
ESCAPAMENTOS SÃO GERALDO  
ESTAL BOX  
FERLOC  
REI DO CELULAR

### GRUPO B 2

AMARAMASSA  
CENTRO DE FISIOTERAPIA ATIVIDADE  
GUARAPIRANGA TINTAS  
MURADMOTOS  
SG PNEUS

### GRUPO B 3

ÁGIL EXPRESS  
AMANTEIGADOS POP GUAR  
ESTAÇÃO DO CHOPP  
PAGUE AQUI  
SOCORRO DOS PARACHOQUES

### GRUPO B 4

AUTO ESCOLA SÃO JOÃO BÔSCO  
CAMPEÃO DE PALMEIRAS LOTERIAS  
CHEVROCAR  
COLÉGIO EQUIPE B  
DROGARIA COUTINHO